

ỦY BAN NHÂN DÂN
TỈNH THANH HOÁ

CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: **4985**UBND-CN

Thanh Hóa, ngày **10** tháng **5** năm 2017

V/v không chấp thuận chủ trương lập
hồ sơ cấp phép khai thác đất san lấp tại
xã Hải Long, huyện Như Thanh.

Kính gửi:

- Sở Tài nguyên và Môi trường;
- Công ty CP Sản xuất vật liệu và xây dựng H&T.

UBND tỉnh nhận được Công văn số 10/H&T ngày 12/12/2016 của Công ty cổ phần Sản xuất vật liệu và Xây dựng H&T đề nghị chấp thuận chủ trương cấp phép khai thác đất san lấp tại xã Hải Long, huyện Như Thanh; trên cơ sở báo cáo và ý kiến đề xuất của Sở Tài nguyên và Môi trường tại Công văn số 1949/STNMT-TNKS ngày 26/4/2017 (kèm Biên bản hội nghị và kiểm tra thực địa ngày 08/02/2017 và ý kiến tham gia của các sở, ngành), Phó Chủ tịch thường trực UBND tỉnh Nguyễn Đức Quyền có ý kiến như sau:

Vị trí Công ty cổ phần Sản xuất vật liệu và Xây dựng H&T đề nghị chấp thuận chủ trương cấp phép khai thác đất san lấp tại xã Hải Long, huyện Như Thanh nằm giáp mốc lộ giới Đường nối Khu kinh tế Nghi Sơn và Cản hàng không Thọ Xuân (giai đoạn 2). Mặt khác, ngày 15/12/2016, UBND tỉnh đã đồng ý giao Công ty cổ phần Tập đoàn Mặt Trời lập Quy hoạch chung xây dựng Khu du lịch sinh thái, nghỉ dưỡng cao cấp và nuôi trai lấy ngọc kết hợp bảo tồn Vườn Quốc gia Bến En, huyện Như Thanh (Công văn số 14503/UBND-THKH). Hiện nay, Công ty cổ phần Tập đoàn Mặt Trời đã hoàn thành Đồ án Quy hoạch chung tỷ lệ 1/10.000 và được Sở Xây dựng thẩm định tại Báo cáo thẩm định số 2064/SXD-QH ngày 26/4/2017; theo đó, phạm vi quy hoạch dự án trên nằm trên địa bàn hai xã Hải Long và Hải Vân, huyện Như Thanh và Vườn quốc gia Bến En. Vì vậy, để đảm bảo cảnh quan và môi trường khu vực, UBND tỉnh không chấp thuận chủ trương cho Công ty cổ phần Sản xuất vật liệu và Xây dựng H&T lập hồ sơ cấp phép khai thác đất san lấp tại xã Hải Long, huyện Như Thanh./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Chủ tịch UBND tỉnh (để b/c);
- Sở Xây dựng;
- UBND huyện Như Thanh;
- Lưu: VT, CN.

TL. CHỦ TỊCH
CHÁNH VĂN PHÒNG



Ngô Hoàng Kỳ