

**ỦY BAN NHÂN DÂN
TỈNH THANH HOÁ**

**CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: 13180/UBND-CN

Thanh Hóa, ngày 15 tháng 11 năm 2016

V/v chủ trương cho Công ty CP gạch ngói và thương mại Hà Bắc lập hồ sơ cấp phép khai thác mỏ đất sét làm gạch tuynel tại xã Hà Tiến, huyện Hà Trung.

Kính gửi:

- Sở Tài nguyên và Môi trường;
- Công ty CP gạch ngói và thương mại Hà Bắc.

UBND tỉnh nhận được Công văn số 05/Cty-BC ngày 13/9/2016 của Công ty CP gạch ngói và thương mại Hà Bắc đề nghị hướng dẫn thủ tục chuyển quyền sử dụng đất và tài sản trên đất sau khi chia tách từ Công ty CP Vật liệu xây dựng và xây lắp số 5; trên cơ sở báo cáo và đề nghị của Sở Tài nguyên và Môi trường tại Công văn số 5337/STNMT-TNKS ngày 04/11/2016 (kèm Biên bản hội nghị và kiểm tra thực địa ngày 12/10/2016 của liên ngành), Chủ tịch UBND tỉnh có ý kiến như sau:

- Đồng ý với đề nghị của Sở Tài nguyên và Môi trường, chấp thuận chủ trương cho Công ty CP gạch ngói và thương mại Hà Bắc lập hồ sơ cấp lại Giấy phép khai thác khoáng sản mỏ đất sét làm gạch tuynel tại xã Hà Tiến, huyện Hà Trung (khu mỏ trước đây UBND tỉnh cấp phép khai thác cho Công ty CP vật liệu xây dựng và xây lắp số 5 tại Giấy phép số 228/GP-UBND ngày 04/6/2015). Công ty CP gạch ngói và thương mại Hà Bắc phải nộp tiền cấp quyền khai thác khoáng sản theo quy định.

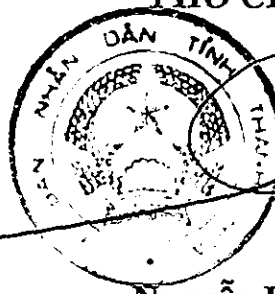
Trong thời gian 06 tháng kể từ ngày Văn bản này có hiệu lực, nếu Công ty CP gạch ngói và thương mại Hà Bắc không hoàn thành hồ sơ cấp phép khai thác khoáng sản gửi về cơ quan nhà nước có thẩm quyền theo quy định, thì Văn bản này không còn giá trị pháp lý; Công ty không được bồi thường, hỗ trợ bất kỳ khoản chi phí nào đã đầu tư liên quan đến dự án.

- Giao Sở Tài nguyên và Môi trường hướng dẫn Công ty CP gạch ngói và thương mại Hà Bắc lập hồ sơ cấp phép khai thác khoáng sản theo đúng quy định hiện hành của nhà nước./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Chủ tịch UBND tỉnh (để b/c);
- Sở Xây dựng;
- UBND huyện Hà Trung;
- Lưu: VT, CN.

**KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**



Nguyễn Đức Quyền