

QUYẾT ĐỊNH

Về việc thu hồi đất do UBND xã Bình Minh quản lý; để UBND huyện Tĩnh Gia tổ chức bồi thường, hỗ trợ, tái định cư thực hiện dự án xây dựng Trường bắn, thao trường huấn luyện tại xã Bình Minh, huyện Tĩnh Gia

ỦY BAN NHÂN DÂN TỈNH THANH HOÁ

Căn cứ Luật Tổ chức Chính quyền địa phương ngày 19 tháng 6 năm 2015;
Căn cứ Luật Đất đai ngày 29 tháng 11 năm 2013;

Căn cứ các Nghị định của Chính phủ: số 43/2014/NĐ-CP ngày 15/5/2014 Quy định chi tiết thi hành một số điều của Luật Đất đai năm 2013; số 44/2014/NĐ-CP ngày 15/5/2014 Quy định về giá đất; số 45/2014/NĐ-CP ngày 15/5/2014 Quy định về thu tiền sử dụng đất; số 46/2014/NĐ-CP ngày 15/5/2014 Quy định về thu tiền thuê đất, thuê mặt nước; số 47/2014/NĐ-CP ngày 15/5/2014 Quy định về bồi thường, hỗ trợ, tái định cư khi Nhà nước thu hồi đất;

Căn cứ Thông tư số 30/2014/TT-BTNMT ngày 02/6/2014 của Bộ trưởng Bộ Tài nguyên và Môi trường quy định về hồ sơ giao đất, cho thuê đất, chuyển mục đích sử dụng đất, thu hồi đất;

Theo đề nghị của Giám đốc Sở Tài nguyên và Môi trường tại Tờ trình số 106/TTr-STNMT ngày 25/01/2016, kèm theo hồ sơ, tài liệu liên quan,

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Thu hồi 23.984,6 m² đất do UBND xã Bình Minh quản lý (đất bằng trồng cây hàng năm khác là 569,6 m², đất bằng chưa sử dụng là 2.599,0 m², đất rừng phòng hộ là 20.816,0 m²) tại xã Bình Minh, huyện Tĩnh Gia; để UBND huyện Tĩnh Gia tổ chức bồi thường, hỗ trợ, tái định cư thực hiện dự án đầu tư xây dựng Trường bắn, thao trường huấn luyện.

Vị trí, ranh giới khu đất được xác định theo Trích lục bản đồ địa chính khu đất số 339/TLBĐ do Văn phòng Đăng ký quyền sử dụng đất thuộc Sở Tài nguyên và Môi trường lập ngày 25/6/2015.

Điều 2. Căn cứ Điều 1 Quyết định này, các đơn vị sau đây có trách nhiệm:

1. Sở Tài nguyên và Môi trường: Triển khai và kiểm tra việc thực hiện quyết định này; Chỉ đạo Văn phòng Đăng ký quyền sử dụng đất trực thuộc và các đơn vị có liên quan chỉnh lý hồ sơ địa chính theo quy định.

2. UBND huyện Tĩnh Gia: Chỉ đạo Hội đồng bồi thường, hỗ trợ và tái định cư dự án xây dựng Trường bắn, thao trường huấn luyện tại xã Bình Minh, huyện Tĩnh Gia thực hiện các nội dung sau: Niêm yết công khai quyết định phê duyệt phương án bồi thường, hỗ trợ, tái định cư tại UBND xã Bình Minh. Thực hiện chi trả bồi thường, hỗ trợ và tái định cư theo phương án bồi thường, hỗ trợ, tái

định cư đã được phê duyệt. Sau khi hoàn thành việc bồi thường, hỗ trợ, tái định cư; Hội đồng bồi thường, hỗ trợ và tái định cư huyện Tĩnh Gia gửi Thông báo kết quả bồi thường, hỗ trợ và tái định cư về Sở Tài nguyên và Môi trường; đồng thời gửi cho Công ty cổ phần Đầu tư xây dựng và Thương mại Huy Hoàn để thực hiện thủ tục xin thuê đất theo quy định của pháp luật.

3. Ban chỉ huy quân sự huyện Tĩnh Gia chuẩn bị kinh phí bồi thường giải phóng mặt bằng và phối hợp với UBND huyện Tĩnh Gia chi trả tiền bồi thường giải phóng mặt bằng theo phương án bồi thường, hỗ trợ, tái định cư được UBND tỉnh phê duyệt. Sau khi hoàn thành việc bồi thường, hỗ trợ và tái định cư, nộp hồ sơ xin thuê đất về Sở Tài nguyên và Môi trường để thẩm định, trình UBND tỉnh giao đất cho Ban chỉ huy quân sự huyện Tĩnh Gia theo quy định của pháp luật.

4. Sở Nông nghiệp và Phát triển nông thôn: Hướng dẫn Chủ đầu tư, Chủ rừng lập hồ sơ chuyển mục đích sử dụng đất rừng, hồ sơ tận thu lâm sản, thanh lý rừng, trình phê duyệt theo quy định của pháp luật; kiểm tra giám sát việc tận thu lâm sản, thực hiện nghiêm các quy định về phòng cháy chữa cháy rừng; chỉnh lý hồ sơ giao đất lâm nghiệp, hồ sơ cập nhật diễn biến tài nguyên rừng theo quy định.

Điều 3. Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký.

Chánh Văn phòng UBND tỉnh, Giám đốc các Sở: Tài nguyên và Môi trường, Xây dựng, Nông nghiệp và Phát triển nông thôn, Tài chính, Cục Thuế, UBND huyện Tĩnh Gia, UBND xã Bình Minh, Chỉ huy trưởng Ban chỉ huy quân sự huyện Tĩnh Gia và các tổ chức, cá nhân có liên quan chịu trách nhiệm thi hành quyết định này./.

Nơi nhận:

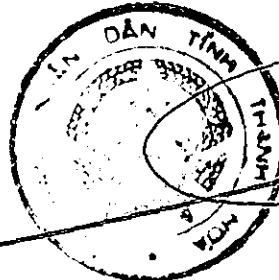
- Như Điều 3 QĐ;
- Chủ tịch UBND tỉnh;
- PCVP UBND tỉnh PĐ Minh;
- Lưu: VT, NN.

ThangĐB

TM. ỦY BAN NHÂN DÂN

KT. CHỦ TỊCH

PHÓ CHỦ TỊCH



Nguyễn Đức Quyền